**Ejercicios Paradigmas de programación**

*(Clase 10/04/2023)*

**Enunciados** *(Lo pueden encontrar en el canal de texto “recursos” de Discord)*

**Ejercicio 4: Duelo de suerte**

Se debe crear un juego en donde dos jugadores tengan un botón cada uno, y al hacer clic se le va a dar a cada uno un numero random. El ganador es el que tenga el mayor numero y se le deberá dar un mensaje de felicitaciones indicando que gano.

**Ejercicio 5: Juego de cartas**

Se debe crear un juego de cartas, usando arrays. Al iniciar se generen el valor de las cartas al azar y se encuentran dadas vueltas. También se indica al usuario que carta debe encontrar.

Cuando el jugador al hacer clic en una carta, la misma se da vuelta y muestra su valor.

Si el usuario adivino, gana el juego y en caso de no hacerlo pierde. En todo momento se le debe avisar por medio de un mensaje. (No usar más de 4 cartas)

**Ejercicio 6: Simulador de personaje**

Se debe crear un programa en Windows forms que se tenga un personaje a elección en donde al usar botones y funciones este realice: Ataque, se defienda, duerma, coma, agarre un ítem y suelte un ítem.

***Aclaración****: Todas las acciones deben ser simuladas únicamente con mensajes y sus valores pueden ser a elección o generados aleatoriamente.*